

2. Kas yra kompiuterio darbalaukyje? Ką galima daryti su langais?



Darbalaukis –ekrano vaizdas vos tik įjungus kompiuterį.

Piktograma – mažas paveikslėlis, vaizduojantis programą, dokumentą, aplanką ir panašiai.

Darbu (užduočių) juosta – joje rodomos atvertų programų arba pačių prisegtos programų piktogramos.

Pradžios mygtukas – pagrindinė priemonė programoms paleisti.



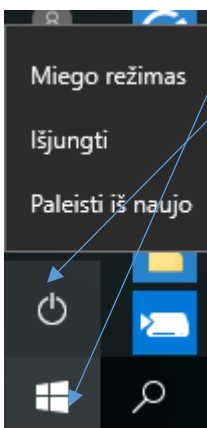
Piktograma **Šukšlinė** - vieta, kur laikomi pašalinti failai ir aplankai.



Piktograma - vieta, kur laikomi to kompiuterio dokumentai.



Piktograma **Šis kompiuteris** - atveriamą failų tvarkymo programa. Ši programa padeda tvarkyti kompiuterinių laikmenų turinį, aplankus ir failus.



1 (Pradžios mygtukas)

2. Maitinimas

Miego režimas – perjungia kompiuterį į miego režimą.




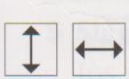
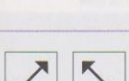


Išjungti – išjungti

Paleisti iš naujo - paleidžiame kompiuterį iš naujo.

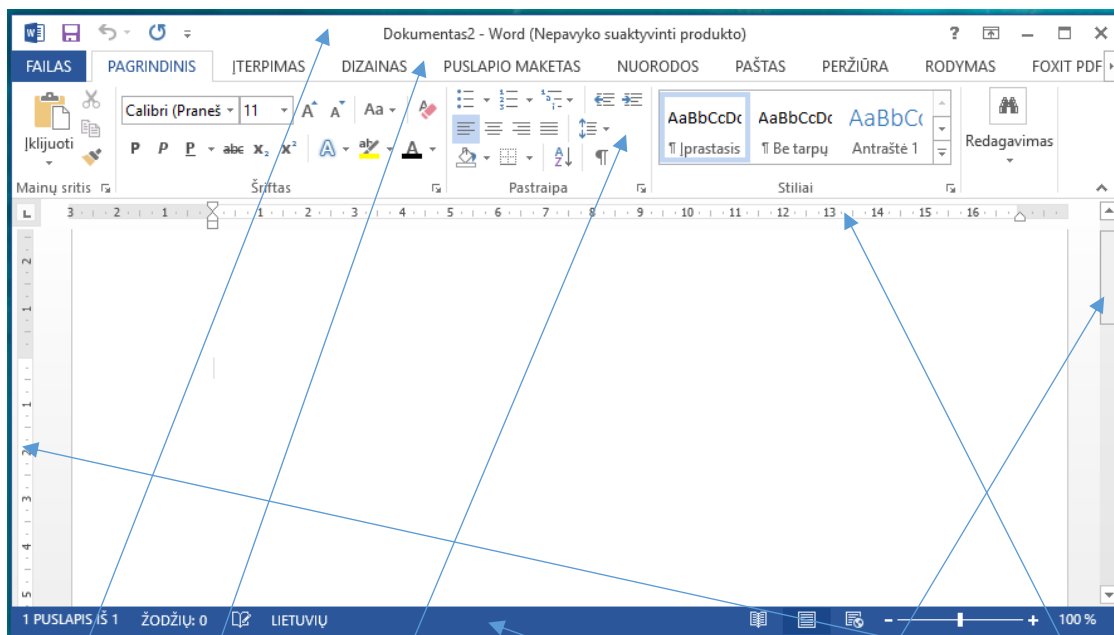
Menu – tai komandų pavadinimų sąrašas.

Dirbdami pelę laikykite lengvai. Spaudžiant ją per stipriai, varginama ranka.

Dirbdami pele, stenkitės laikyti riešus tiesiai.

Išvaizda	Galimi veiksmai
	Tokiu žymekliu galima rodyti į bet kurią ekrano vietą.
	Kompiuteris dirba ir į jūsų veiksmus laikinai nereaguoja.
	Galima pradėti rašyti tekstą ten, kur rodo pelės žymeklis.
	Laikykite nuspauštą kairįjį pelės klavišą ir judinkite pelę pirmyn atgal. Langas (objektas) trumpės arba ilgės. Laikykite nuspauštą kairįjį pelės klavišą ir judinkite pelę į šonus. Langas (objektas) platės arba siaurės.
	Laikykite nuspauštą kairįjį pelės klavišą ir judinkite pelę bet kuria kryptimi. Langas (objektas) trumpės, ilgės, platės arba siaurės.
	Laikant nuspauštą kairįjį pelės klavišą, galima nuvilkti langą (objektą) į norimą vietą.
	Atliekamas veiksmas draudžiamas. Atleiskite pelės klavišą ir pradėkite iš naujo.

Programas langas



Antraštė Meniu Priemonių juostos Būsenos juosta Slankjuostė Liniuotė

? ↑ - □ ×

1 2 3 4 5

1 – Žinynas (F1) 2 – juostelės rodymo parinktys 3 – nuleisti programos langą į užduočių juostą

4 – padidinti, sumažinti programos langą 5- uždaryti(užverti) programos langą