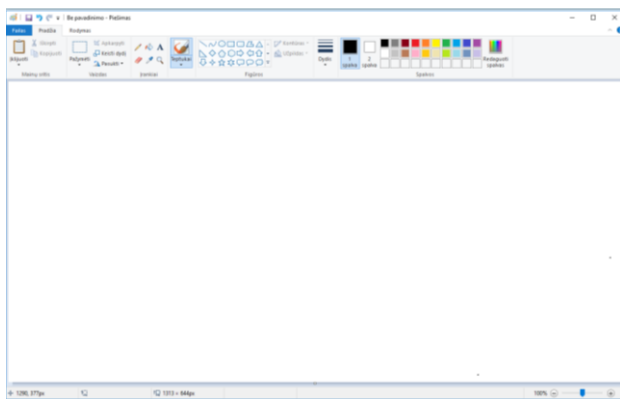
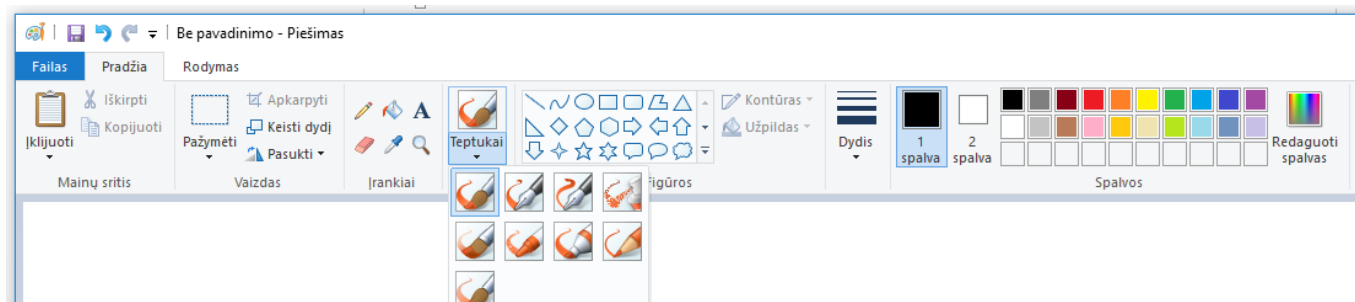


# PROGRAMA PIEŠIMAS

## 1. Programos langas



## 2. Piešimo priemonės.



Grupėje **Įrankiai**: pieštukas, liejimas spalva, spalvos atpažinimas, teksto įterpimas, didinimas/mažinimas, teptukai, purkštukas.


Grupėje **Figūros** : geometrinės figūros, jų užpildo ir linijos savybės, storis.

Grupėje **Spalvos**: spalvų paletė, 1 spalva (pasirinkti norimą geometrinės figūros apvado spalvą.)  
2 spalva (pasirinkti norimą geometrinės figūros užpildo spalvą.)

## 3. Kaip atšaukti paskutinį veiksma.

Pasirinkti  arba **Ctrl + Z**

## 4. Kaip pažymėti objektą

- Pažymėti piešinį ar jo dalį mygtukų  pagalba
- Pasirinkti **Iškirpti**.

