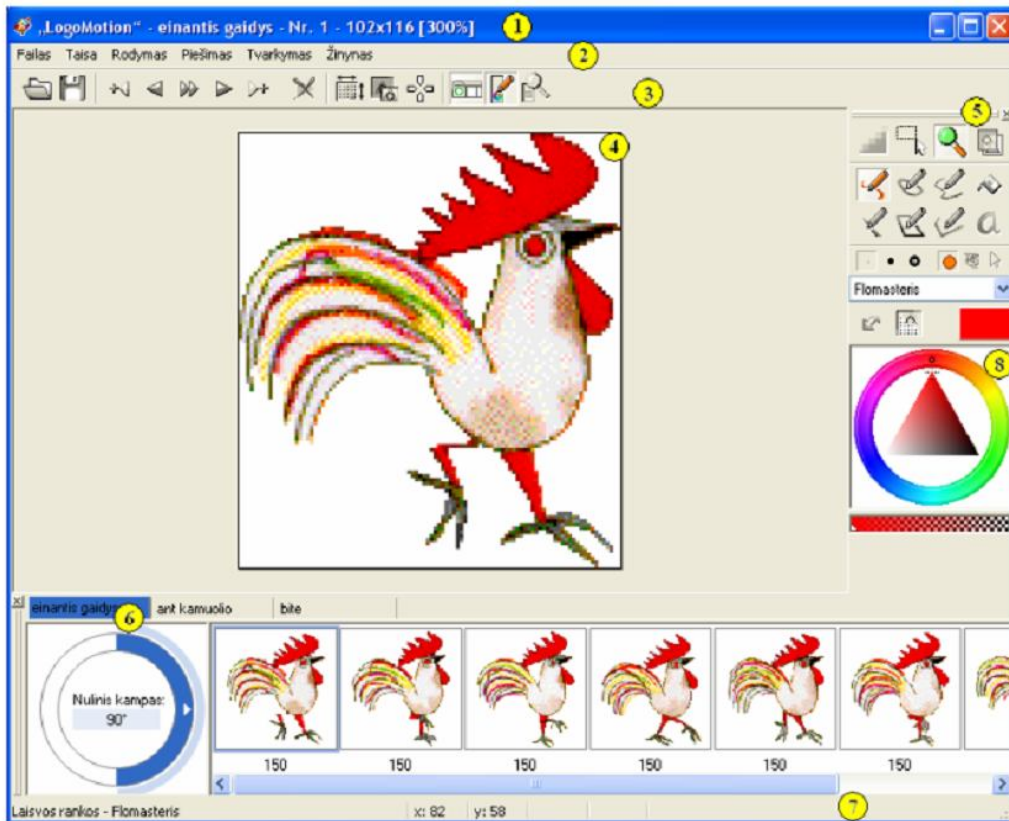


LogoMotion animacijos kūrimas

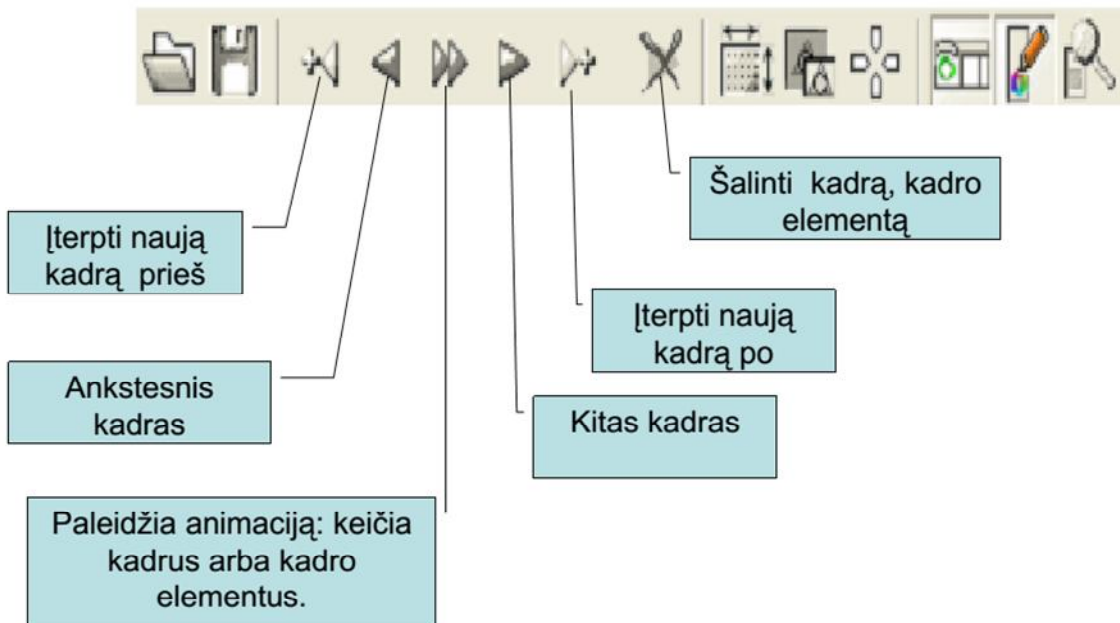
1. Programos langas




programos antraštė (1), pagrindinis meniu (2), mygtukų juosta (3), piešimo laukas (4), piešimo priemonių meniu (5), failų tvarkytuvė (6), būsenos juosta (7), spalvų paletė (8).

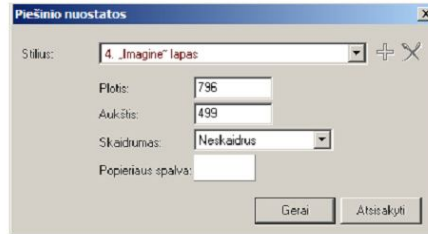
Šiuo metu lange atvertas animacinio failo „einantis gaidys“ kadro, kurio kryptis nuo 0 iki 180 laipsnių, pirmasis elementas.

2. Pagrindinių priemonių juosta



3. Kaip pasirinkti lapo dydį?


- Piešinio nuostatų priemonė 
- Meniu *Tvarkymo* komandą *Piešinio nuostatos...*




4. Pasirinkti galima ne tik lapo aukštį ir plotį, bet ir lapo spalvą, taip pat ar lapas bus skaidrus.
5. Pasirink standartinį „Imagine“ lapą. Tada nereiks rinktis kitų nuostatų.
- 6.


- Lapą didina ir mažina priemonės su lupa.



- Visą piešinį išvalysi paspaudęs mygtuką 

- Atsisakyti paskutinio savo atlikto veiksmo – paspausk  arba Ctrl+Z

Kaip įrašyti?

- Įrašomas spustelėjus saugojimo mygtuką pagrindinių priemonių meniu  arba pagrindinio meniu *Failas* komandą *Įrašyti*.
- Jeigu nori jau kartą įrašytą piešinį išsaugoti kitu vardu arba kitu prievardžiu (.gif), rinkis *Failo* komandą *Įrašyti kitaip*

Pavyzdys



Kas yra kadras?

- Judantys paveikslėliai yra .gif formato failai sudaryti iš besikeičiančių kadro.
- LogoMotion judantys paveikslėliai yra .lcf formato.