

## Pagrindinės Imagine Logo komandos

KOMANDA	TRUMPINYS	PASTABA, PAVYZDYS
priekin	pr	pr 50
atgal	at	at 50
dešinèn	dš	dš 90
kairèn	kr	kr 90
eisim	es	es
piešim	pš	pš
namo	-	Grąžina vėžliuką į centrą ( piešinio nenutrina_
valyk	-	Išvalo lauką, bet vėžliuko nepasuka
valyk.vėžliuko.lauką	vvl	Nutrina piešinį, vėžliukas atsiranda centre
trept	-	Paliekamas vėžliuko kaukės anspaudas
pieštuko.storis!	ps!	ps! 15
pieštuko.spalva!	psp!	psp! 10
spalvinimo.spalva!	ssp!	ssp! 9
skritulys n	-	skritulys 50
apskritimas n	-	apskritimas 50
spalvink	-	Spalvina
trinsim	tr	trinsim atgal 50 (tr at 50)
slėpkis	sl	Paslepia vėžliuką
rodykis	rd	Sugrąžina pasislėpusį vėžliuką
eik.x.y skaičius skaičius	-	eik.x.y 100 -200 – vėžliuko koordinatės
piešk.tekstą [tekstas]	-	piešk.tekstą [tekstas]
bet.koks	-	bet.koks 15 – ima atsitiktinius pieštuko storį, spalvą
kartok	-	kartok 4[pr 100 dš 90] – brėžia kvadratą kartok 360 [pr 1 dš 1] – brėžia apskritimą