

**Tema: Skaidrių kūrimas matematine tema.**

**Uždavinys:** Sukurti skaidres matematine tema, panaudojant įvairių objektų įterpimą ir animaciją.

1. Titulinėje skaidrėje nurodykite temos pavadinimą, paantraštinę vardą, pavardę, klasę. Temos pavadinimas turi būti sukurtas panaudojant Word Art priemonę. **(3t)**
  2. Antroje skaidrėje išdėstykite temas. **(1t)** Įterpkite 3 skirtingas geometrines figūras **(3t)**, pakeiskite figūrų linijas ir užpildo spalvą (viena su spalvų perėjimu, kita su tekstūra, trečiai pridėkite figūros efektus (galima šešėlių, trimatę kraštinę atspindį ar kitką)). **(4t)**
  3. Kitose skaidrėse išdėstykite temas. Surašyta informacija, be klaidų. **(2t)**
  4. Tekstą rašykite tekstų laukeliuose, pakeiskite spalvą, šrifto dydį. Šriftas, spalva ir dydis skaidrėse turi būti vienodas **(3t)**
  5. Formules rašykite įterpdami priemonę **Lygtis**. **(2t)**
  6. Įterpkite atitinkamus paveikslėlius. Juos suformatuokite. **(3t)**
  7. Parinkite visoms skaidrėms vienodą spalvinį šabloną. **(2t)**
  8. Parinkite savo nuožiūra skaidrės perėjimą. **(1t)**
  9. Pirmai skaidrei uždėkite skaidrės keitimuisi laiką 5 sekundes. **(1t)**
  10. Parinkite skaidrių objektams animacijas: tekstui, paveikslėliams ir formulėms. **(6t)**
  11. Antroje skaidrėje surašytoms temoms sukurkite nuorodas į atitinkamas skaidres. **(3t)**
  12. Nuo trečios skaidrės įterpkite figūrą-nuorodą į temų sąrašą ir mygtuką **Toliau**. Paskutinėje skaidrėje vietoj mygtuko **Toliau**, įterpkite figūrą namuką ir nustatykite, kad jį paspaudus baigtųsi demonstracija. **(5t)**
  13. Pristatymą pavadinkite **Matematika\_Pavardė\_klasė**. Įkelkite failą į mokytojo nurodytą vietą. **(1t)**
- VERTINIMAS.** Iš viso galite surinkti 40 taškų. Gauti taškai dalinami iš 4, pažymys apvalinamas pagal matematikos apvalinimo taisyklės.

**Medžiaga skaidrėms:**

**1 Daugiakampio perimetras**  
Daugiakampio perimetras yra visų jo kraštinių ilgių suma:  
 $P = a + b + c + d + e + f.$

*Trikampiai:* įvairiakraštis  $P = a + b + c$

lygiašonis ( $a = b$ )  $P = 2a + c$

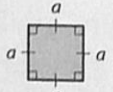

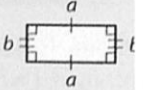
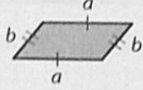
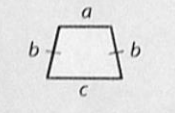
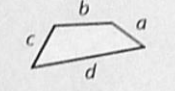
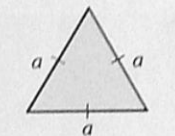
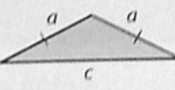
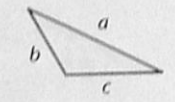
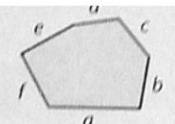
lygiakraštis ( $a = b = c$ )  $P = 3a$

*Keturkampiai:* bet koks  $P = a + b + c + d$

lygiašonė trapecija ( $b = d$ )  $P = a + 2b + c$

lygiagretainis, stačiakampis ( $a = c, b = d$ )  $P = 2a + 2b$

rombas, kvadratas ( $a = b = c = d$ )  $P = 4a$



**Tema: Skaidrių kūrimas matematine tema.**

**Uždavinys:** Sukurti skaidres matematine tema, panaudojant įvairių objektų įterpimą ir animaciją.

1. Titulinėje skaidrėje nurodykite temos pavadinimą, paantraštėje vardą, pavardę, klasę. Temos pavadinimas turi būti sukurtas panaudojant Word Art priemonę. **(3t)**
2. Antroje skaidrėje išdėstykite temas. **(1t)** Įterpkite 3 skirtingas geometrines figūras **(3t)**, pakeiskite figūrų linijas ir užpildo spalvą (viena su spalvų perėjimu, kita su tekstūra, trečiai pridėkite figūros efektus (galima šešėlių, trimatę kraštinę atspindį ar kitką)). **(4t)**
3. Kitose skaidrėse išdėstykite temas. Surašyta informacija, be klaidų. **(2t)**
4. Tekstą rašykite tekstų laukeliuose, pakeiskite spalvą, šrifto dydį. Šriftas, spalva ir dydis skaidrėse turi būti vienodas **(3t)**
5. Formules rašykite įterpdami priemonę **Lygtis. (2t)**
6. Įterpkite atitinkamus paveikslėlius. Juos suformatuokite. **(3t)**
7. Parinkite visoms skaidrėms vienodą spalvinį šabloną. **(2t)**
8. Parinkite savo nuožiūra skaidrės perėjimą. **(1t)**
9. Pirmai skaidrei uždėkite skaidrės keitimuisi laiką 5 sekundes. **(1t)**
10. Parinkite skaidrių objektams animacijas: tekstui, paveikslėliams ir formulėms. **(6t)**
11. Antroje skaidrėje surašytoms temoms sukurkite nuorodas į atitinkamas skaidres. **(3t)**
12. Nuo trečios skaidrės įterpkite figūrą-nuorodą į **temų sąrašą** ir mygtuką **Toliau**. Paskutinėje skaidrėje vietoj mygtuko **Toliau**, įterpkite figūrą namuką ir nustatykite, kad jį paspaudus baigtųsi demonstracija. **(5t)**
13. Pristatymą pavadinkite **Matematika\_Pavardė\_klasė**. Įkelkite failą į mokytojo nurodytą vietą. **(1t)**

**VERTINIMAS.** Iš viso galite surinkti 40 taškų. Gauti taškai dalinami iš 4, pažymys apvalinamas pagal matematikos apvalinimo taisyklę.

**Medžiaga skaidrėms:**

**4 Trikampio plotas**

Bet koks trikampis  $S = \frac{1}{2}a \cdot h$

Lygiašonis trikampis  $S = \frac{1}{2}a \cdot h$

Statusis trikampis  $S = \frac{1}{2}a \cdot h$

Bukasis trikampis  $S = \frac{1}{2}a \cdot h$

$a$  – trikampio pagrindo ilgis,  $h$  – į trikampio pagrindą nuleistos aukštinės ilgis.  
Trikampio plotas lygus jo pagrindo ir aukštinės ilgių sandaugos pusei.